Projektidee

# Einleitung

On the Go soll Audio gesampled, editiert und gesequenced werden können. Das soll über ein microcontroller und verbundene Audio- ein/ausgabe geschehen. Dieses Ausiosampler soll über einen mit Audio Funktionalitäten erweiterten Micro Controller geschehen.

# Funktionsweise

Die Funktionsweise des Ausdiosamplers lässt sich wie folgt beschreiben:

Zu Beginn soll sich der Audiosampler in einem Start-Modus befinden, in dem zwischen den einzelnen Funktionalitäten ausgewählt werden kann. Wenn zum Beispiel die Sample Funktionalität ausgewählt wird, über ein eingebautes Mikrofon oder den Audioeingang aufgenommen.

Im nächsten Mapping-Modus können gesampelte und vorher gespeicherte Sounds jeweils auf Buttons einer 4x4 Buttonmatrix gelegt werden.

Die Sounds können dann direkt abgespielt oder auf Takte gelegt werden (Recording-Modus). Hierbei soll Quantizing möglich sein.